

Zeitplan | offene KM KLV Pinneberg Block-/Mehrkampf U8 - U12 | 04.05.2024

VORLÄUFIG / Stand 30.01.2024

	WK U12 (W 10 + 11) Riege 6	MK U12 (M 10 + 11) Riege 5	WK U10 (W 8 + 9) Riege 4	MK U10 (M 8 + 9) Riege 3	WK U8 (W 6 + 7) Riege 2	MK U8 (M 6 + 7) Riege 1
10:00	Ball 1		50 m	Weit 1	Weit 2	Weit 3
10:15		50 m				
10:30						
10:45	50 m		Ball 2		Ball 1	Ball 1
11:00	Weit 2	Weit 1				
11:15				50 m		
11:30					50 m	50 m
11:45		Ball 2	Weit 2	Ball 1		
12:00						
12:30	Hoch 1	Hoch 1				

Hinweise:

Es handelt sich um Richtzeiten, die Wettbewerbe finden hintereinander statt und können sich - ja nach Teilnehmerzahl - verschieben.

Hoch 1 = vom Regiehaus gesehen vordere Anlage

Hoch 2 = vom Regiehaus gesehen hintere Anlage

Weit 1 = Anlage zum Sportplatz

Weit 2 = Anlage zum Kugelstoßring

Weit 3 = Anlage auf dem Nebenplatz

Ball 1 = vom Regiehaus gesehen vordere Anlage

Ball 2 = vom Regiehaus gesehen hintere Anlage

Zeitplan | offene KM KLV Pinneberg Block-/Mehrkampf U14 - U16 | 04.05.2024

VORLÄUFIG / Stand 30.01.2024

	MJ U16 (M 14 + 15)	WJ U16 (W 14 + 15)	MJ U14 (M 12 + 13)	WJ U14 (W 12 + 13)	
13:00	Weit 2	Weit 1		60 m - H.	13:00
13:15			60 m - H.		13:15
13:30			Hoch 1 Kugel 2	Hoch 2 Kugel 2	13:30
13:45					13:45
14:00		80 m - H.			14:00
14:15	80 m - H.				14:15
14:30	Kugel 2	Kugel 2			14:30
14:45			Weit 1		14:45
15:00	Hoch 1	Hoch 2		Speer Ball 1	15:00
15:15					15:15
15:30					15:30
15:45				Weit 1 / W12 Weit 2 / W13	15:45
16:00	Speer Ball 1	Speer Ball 1	Speer Ball 1		16:00
16:15					16:15
16:30					16:30
16:45	100 m	100 m			16:45
17:00			75 m	75 m	17:00
17:15	2.000 m Diskus	2.000 m Diskus	Diskus	Diskus	17:15
17:30			800 m	800 m	17:30

Hinweise:

Es handelt sich um Richtzeiten, die Wettbewerbe finden hintereinander statt und können sich - ja nach Teilnehmerzahl - verschieben.

Hoch 1 = vom Regiehaus gesehen vordere Anlage

Ball 1 = vom Regiehaus gesehen vordere Anlage

Hoch 2 = vom Regiehaus gesehen hintere Anlage

Ball 2 = vom Regiehaus gesehen hintere Anlage

Weit 1 = Anlage zum Sportplatz

Weit 2 = Anlage zum Kugelstoßring

Weit 3 = Anlage auf dem Nebenplatz

Kugel 1 = vordere Anlage (neben Weitsprunggrube)

Kugel 2 = hintere Anlage (neben Stabhoch-Matte)